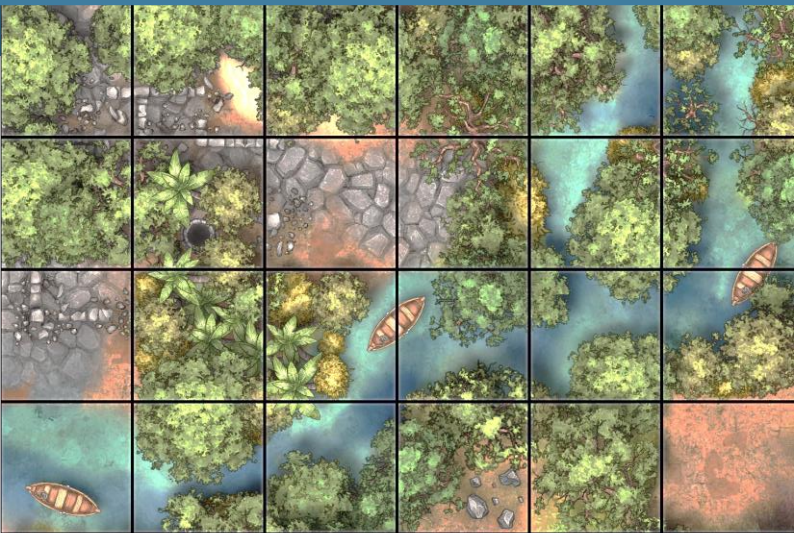
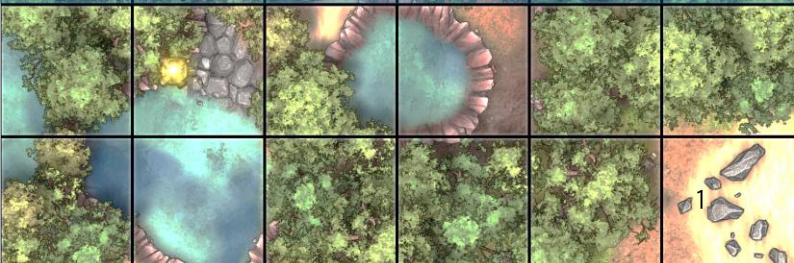


スーマの森 第2版 2~7人 20~60分



スーマの森

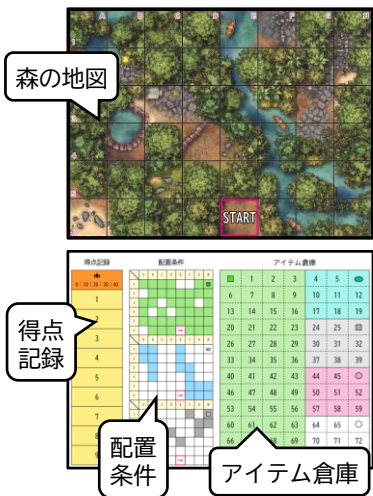
Forest of "Number Spirits"



『スーマの森』は森にアイテムを配置して「数魔」を呼び出し、ビンゴを完成させていくゲームです。

コンポーネント

- ① 森の地図 1 枚
- ② 得点記録+配置条件+アイテム倉庫 1 枚
- ③ 数魔カード (裏面は職業カード) 3 6 枚
- ④ ビンゴカード 多数
- ⑤ アイテム (■□●○●) 多数
- ⑥ プレイヤー駒 7色×5個



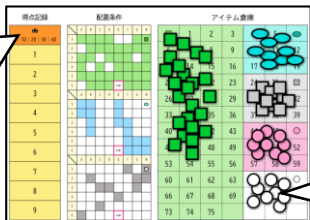
- ① アイテムをアイテム倉庫に置きます
- ② 各プレイヤーにビンゴカードを1枚、1色のプレイヤー駒（4個）、ペン1本を配ります
- ③ 数魔カードを色別に分け、職業の面を表にして3つの山札をつくり、各山札から2枚めくり数魔の面を表にして場に並べ、場札とします
- ④ スタートプレイヤーを適当に決めます
- ⑤ スタートプレイヤーは森の地図の「START」マスに○のいずれか1個を配置します
- ⑥ 各プレイヤーは得点記録の0マスにプレイヤー駒を1個置き、残りは各自の前に置く ※残数は公開情報



1個から○を配置



山札は色別に分け職業の面を表にする



プレイヤー駒を0マスに置く

場札2枚は数魔の面を表にする

各枠上端にあるマークに合わせ種類別に置く

未使用のプレイヤー駒は各自の前に置く



- ① ビンゴカードを完成させることがゲームの主な目的となります
- ② スタートプレイヤーから1人ずつ順に1つのアクションを選んで実行します
 - ✓ 数魔カードを獲得します
 - ✓ 森の地図にアイテムを配置し、数魔カードに記載された数魔の呼出条件の達成を目指します
 - ✓ 呼出条件を達成したら数魔を呼び出し、ビンゴカードの数字を消します
 - ✓ 特権を使いビンゴの1マス達成します
- ③ プレイヤーの手番終了時、以下の条件のいずれかを満たしていた場合、即座にラウンドを終了します
 - ✓ 全プレイヤーが特権（P9）を使い切った
 - ✓ 1人のプレイヤーが12ビンゴを達成した
 - ✓ 森の地図がアイテムで埋まった
 - ✓ 森の地図にアイテムを配置できない状態になった
- ④ 得点計算
 - ✓ ビンゴ完成 1ビンゴ 2点
 - ✓ ラウンド終了時の職業カード効果 カードに記載
- ⑤ 以上を1ラウンドとし、2ラウンドを行って最終的な得点、順位を決定します

アクションは4種類

- ① 数魔カードの獲得
- ② アイテムの配置
- ③ 数魔の呼び出し
- ④ 特権の行使

アクションの基本ルール

- ✓ 1手番に1アクションを選び実行します
- ✓ パスはできません
- ✓ 実行できないアクションは選べません
 - ※ 1人以上のプレイヤーがアクションを何も実行できなくなると、ラウンドが終了します

アクション① 数魔カードの獲得

- ✓ 山札または場札から1枚の数魔カードを獲得し、手札とします
- ✓ 場札は即座に補充します
- ✓ 手札の上限は常に3枚で、手札が2枚以下に減るまで、手札を獲得するアクションは選べません

アクション② アイテムの配置

- ✓ アイテム配置済のマスと1辺以上隣接した空きマスに1個のアイテムを配置します
 - ※ 頂点のみ接しているマスには配置できません
 - ※ 何らかの理由で孤立したアイテムの隣接マスにもアイテムを配置できます
- ✓ ■□●は対応するマスに配置します
 - ※ アイテムの配置条件はアイテム倉庫に記載しています
森の地図を見て配置に迷ったら確認してください
- ✓ ○○はどのマスにも配置できます



配置条件の見方

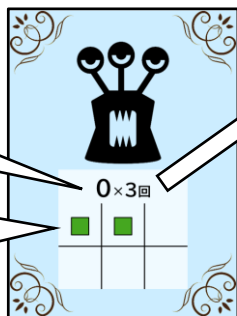
	A	B	C
1	■	■	■
2	□	■	■
3	■	■	□

配置できるマスは色付き



アクション③ 数魔の呼び出し

- ✓ 数魔の呼出条件を満たす数魔カードを手札から捨てて数魔を呼び出し、職業カードとして自分の前に配置します
 - ※ 呼出条件は回転自由で、空欄は無条件です
 - ※ 1アクションの中で、それが可能である限り、任意の回数実行できます（手札上限が3枚のため最高3回）
 - ※ 数魔を呼び出したら、カードに記載されている数字を、記載の回数だけ、自分のビンゴカードの中から選んで消します（消せる数字がなければ無駄になります）
 - ※ 職業カードに記載の効果は必ず適用します
- ✓ 配置できる職業カードの上限は3枚です
 - ※ 4枚目を配置する際は配置済の3枚から任意の1枚を選び、山札の一番下に戻します
 - ※ 数魔カードは1枚ずつ処理するため、2枚目以降は、手番中に配置したカードも山札に戻せます



18	26	48	68	61
12	22	50	72	
7	11	Free	58	73
4	19	38	52	67
14	25	33	57	74

0を3つ消す

	即時効果	職業カード入手時、1回のみ発動する効果
	永続効果	職業カード入手後、永続的に発動する効果
	終了時効果	ラウンド終了時の得点計算で発動する効果
	アイテム配置	森の地図へアイテムを配置する
	アイテム除去	森の地図からアイテムを除去する
	条件を減らす	数魔の呼出条件を減らす
	アイテム	効果を適用するアイテムを指定する
	1マス達成	ビンゴの任意の1マスを自分だけ達成できる
	得点獲得	得点を獲得する

- ・カードの効果は、可能なところまで、必ず発動させます
- ・アイテムの配置、除去の順番は任意です
- ・アイテムの除去によってアイテムが孤立する場合があります

効果の種別

効果

適用アイテム



■を即時に2個配置

1

祈禱師 森に願いを



職業カードを配置後自分が数魔を呼び出す場合に呼出条件から■1個を減らす

23

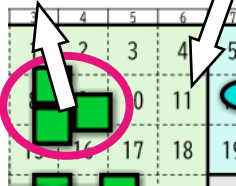
学芸員 鉱物サンプルの管理者

アクション④ 特権の行使

- ✓ ビンゴカードの達成したい1マスの数字を確認し、アイテム倉庫にあるその数字が記載されているマスに自分のプレイヤー駒を1個置きます
 - ※ 置ける駒がない場合、特権は使えません
 - ※ 得点記録にプレイヤー駒を使用するため2ラウンドでは特権を行使できる回数が減ります
 - ※ 既にプレイヤー駒が置かれているマスに追加でプレイヤー駒を置くことはできません
- ✓ 倉庫内の駒を置いたマスと同枠のアイテム3個をゲームから除外します
 - ※ 除外アイテムが不足する場合も特権は行使できます
- ✓ ビンゴカードの駒を置いた数字のマスを全プレイヤーが達成します
 - ※ ビンゴカードにその数字があるプレイヤーのみ有効

例

駒を配置したマスと同枠内のアイテム3個をゲームから除外する



プレイヤー駒を「11」に配置

10	26	40	60	61
12	16	32	59	72
7	11	Free	58	73
13	28	38	52	67
18	33	48	57	74

全プレイヤーが「11」を達成

ラウンド終了条件

プレイヤーの**手番終了時**、以下の条件のいずれかを満たしていた場合、即座にラウンドを終了します

- ✓ 全プレイヤーが**特権**を使い切った
- ✓ 1人のプレイヤーが**1 2ビンゴ**を達成した
- ✓ 森の地図がアイテムで埋まった
- ✓ 森の地図にアイテムを配置できない状態になった

得点の計算

- ① ビンゴ完成 1 ビンゴ 2 点
- ② ラウンド終了時の職業カード効果 カードに記載
 - ※ 効果が得点獲得の場合は、記載の点数を加点します
 - ※ ビンゴ達成数が増えたら1ビンゴ毎2点を加点します

得点の記録

- ① アイテム倉庫左上にある得点記録欄にプレイヤー駒を配置し記録します
 - ※ 10点毎に1個、0欄にプレイヤー駒を置きます
- ② **最高49点**（駒5個使用）
 - ※ 50点以上は無効です

1 ラウンド終了後の処理

① 職業カードの終了時効果を発動します

※ **Free** はラウンド終了時の得点計算のタイミングで発動するため、この効果で1 2ビンゴを達成しラウンドを終了させることはできません

② 1 ラウンドの得点を計算し、記録します

③ 地図上のアイテムを全てアイテム倉庫に戻します

④ 各プレイヤーにビンゴカードを1枚配ります

⑤ 1 ラウンド終了時に次の手番順だったプレイヤーが2 ラウンドのスタートプレイヤーとなります

2 ラウンド終了後の最終順位の決定

① 2 ラウンド終了後、最終順位を決定します

② 職業カードの終了時効果を発動します

③ 2 ラウンドの得点を計算し、1 ラウンドの得点と合算して記録します

④ 得点が多いプレイヤーの勝利です

※ 同点時は以下の項目を順次適用します

✓ 2 ラウンド累計のビンゴ完成数が多い

✓ ゲーム終了時の手札枚数が少ない

※ 全て同値の場合は勝利を分かち合います

ここは白猫たちが暮らす世界……

かつての王国は、森に埋もれた遺跡となりました
遺跡を訪れる観光客の楽しみは、運気を上げるビンゴ
チャレンジです

アイテムを所定の配置で捧げると、神の息吹を受け継ぐ
「数魔(スーマ)=数の精霊たち」を呼び出せます

数魔の力でビンゴが完成すると、神の息吹によって、運気
が上がるといわれています



作：deztec (JoypleGames)

絵：Inkarnate, 保泉朱 (イラストAC)

第1版 2022.4.23

第2版 2022.10.5

Player 2-7 Time 20-60min

