

# カラフル 摩天楼



Player 2-4 / 20-30min

# 『カラフル摩天楼』

『カラフル摩天楼』は摩天楼の管理者が高層ビルを高く伸ばしていくセットコレクションのゲームです。

2～4人 / 20～30分

## コンポーネント

---

① カラータイル	4色×20個以上
② 袋	1枚
③ 摩天楼カード	8枚
④ トランプ	1組
⑤ 完成トークン	32個以上

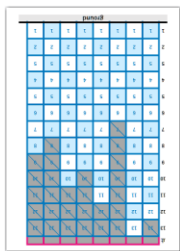
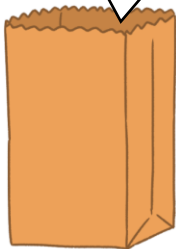
## 準備

---

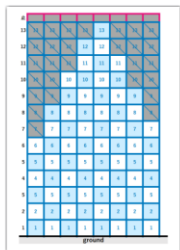
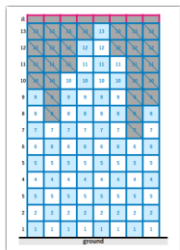
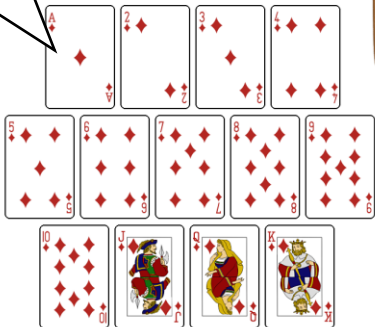
- ① スタートプレイヤーを決めます
- ② 手番順は時計回りとします
- ③ 全員が1手番を実行する期間を1ターンのとします
- ④ 袋に全てのカラータイルを入れます
- ⑤ 手番が最後のプレイヤーから、手番の逆順に摩天楼カードを1枚選んで各自の前に置きます
- ⑥ 完成トークンを1人8個ずつ配ります
- ⑦ トランプの絵柄をひとつ選び、1～13のカードを表向きで並べます

# ゲームの準備 図解

【袋】  
カラータイルを  
全て入れます

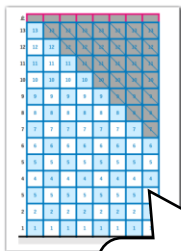


【トランプ】  
1つの絵柄の13枚を  
場に並べて配置します



【トランプ】  
残りの絵柄は  
後のラウンド  
で使用します

【完成トークン】  
1人8個ずつ配ります



【摩天楼カード】  
手番が最後のプレイヤーから  
手番の逆順で1枚ずつ選び、  
各自の前に置きます

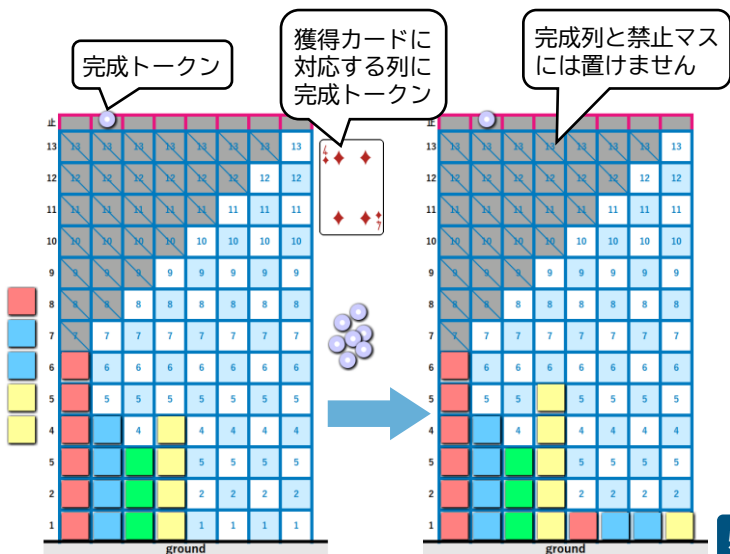
# あそびかた 1

- ① スタートプレイヤーから1人ずつ順番に②か③どちらか片方を選んで実行します
- ② 袋からカラータイルを1～5個取り出して、摩天楼カードに配置します
  - ✓ 袋の中を見ながら取り出してはいけません
  - ✓ 複数回に分けて取り出すのはOKです
  - ✓ 取り出す前後に袋の中を確認するのはOKです
  - ✓ 6個以上取り出した場合は、手番順が次のプレイヤーが、今回取り出されたタイルから超過分を任意に選択して袋に戻します
  - ✓ 摩天楼カードへのタイル配置のルール：
    - 左端の列、下端のマスから順に配置します
    - 1列には1色だけを配置します
    - 1列には6～13個を配置できます
    - 斜めの枠線があるマスには配置できません
    - 1列に配置できるタイルの個数が上限に達した場合は空いている列に配置します
    - タイルの並べ替えはできません
    - 完成トークンが置かれた列には配置できません（詳細は「あそびかた③」に記載）
    - タイルは複数の列に分けて配置することができます

# あそびかた 2

## カラータイル配置例

- 袋から取り出したカラータイルは赤1、青2、黄2
- 1列目は上限到達のためタイルの追加NG  
→赤タイルを5列目に配置
- 2列目は完成トークンがありタイルの追加NG  
→青タイルを6列目、7列目に配置  
※6列目に2個配置することもできます
- 4列目はタイルの追加OK  
→黄タイルを4列目、8列目に配置  
※4列目に2個配置することもできます

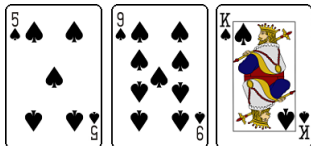


# あそびかた 3

- ③ いずれかの列に配置されたタイルの数と同じ数字のトランプカードを1枚取得します
- ✓ トランプ取得時に参照した列の上端に完成トークンを置きます
  - ✓ 完成トークンを置いた列は、以後、タイルを追加できません
  - ✓ トランプカードの取得は早い者勝ちです
- ④ ①～③を繰り返し、下記いずれかの条件が達成されると1ラウンドが終了し新しいラウンドへ進みます
- ✓ 袋の中のカラータイルがなくなる
  - ✓ 13枚のトランプカードが全て取得される
  - ✓ 1人以上のプレイヤーが摩天楼カードに配置できないタイルを持った状態でターンが終る
- ⑤ 1ラウンド毎に得点の確認をしてください
- ✓ 獲得したトランプカードの数字の合計が得点となります

## 得点計算の例

獲得カードが右図の3枚の時  
 $5 + 9 + 13 = 27$ 点



# あそびかた 4

## ⑥ 新ラウンド開始時の処理

- ✓ カラータイルを全て回収し袋に戻します
- ✓ 全ての完成トークンを各プレイヤーの手もとに戻します
- ✓ 場に残ったトランプカードは箱に戻します
- ✓ 前ラウンドまで未使用の絵柄をひとつ選び、1～13のカードを表向きで並べます
- ✓ 摩天楼カードを回収し、これまでの合計得点が低いプレイヤーから順に1枚ずつ選び、各自の前に置きます  
※同点の場合は手番が遅いプレイヤーが優先

## ⑦ ゲームの終了条件

- ✓ ラウンド終了時にプレイヤー間の最大得点差が60点以上となる
- ✓ ①～⑥を繰り返し4ラウンドまで完了する

## ⑧ ゲーム終了時点で合計得点が最も多いプレイヤーの勝利です

- ✓ 同点の場合は手番順が遅いプレイヤーの勝利となります

# 拡張ルール

- ① ゲーム終了時に獲得したトランプカードでポーカーの役を作ることによって追加の得点を得ます
- ✓ 役ひとつ毎に②に記載の追加得点を得ます
  - ✓ 1枚のカードは1つの役にしか使えません
  - ✓ どの役を作り何点を加算するかは最終得点計算の際に宣言し、他のプレイヤーが確認します
- ② ポーカーの役と追加得点：
- ✓ ペア（2枚揃い） + 1点
  - ✓ スリーカード（3枚揃い） + 2点
  - ✓ フラッシュ（5枚同絵柄） + 3点
  - ✓ ストレート（5枚連番） + 5点
  - ✓ フルハウス（スリーカード + 1ペア） + 10点
  - ✓ フォーカード（4枚揃い） + 15点
  - ✓ ストレートフラッシュ  
（同絵柄5枚連番） + 20点
  - ✓ ロイヤルストレートフラッシュ  
（同絵柄で10, J, Q, K, Aの連番） + 30点

deztec (JoypleGames) : 作  
行方AC : 絵

第1版 2021.11.20