



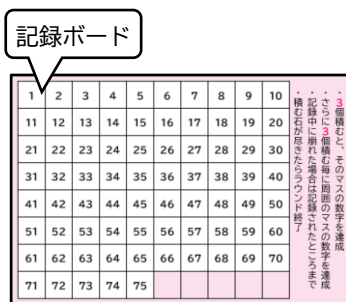
ひとつ積んでは父のため ふたつ積んでは母のため……
賽の河原に石を積み上げ、成仏を目指すゲームです

コンポーネント

- | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| ① 賽の河原ボード | 1枚 |
| ② 石コマ  | 約60個 |
| ③ 記録ボード | 1枚 |
| ④ 記録コマ  | 多数 |
| ⑤ ビンゴカード | 多数 |
| ⑥ 筆記具 | 7本 |



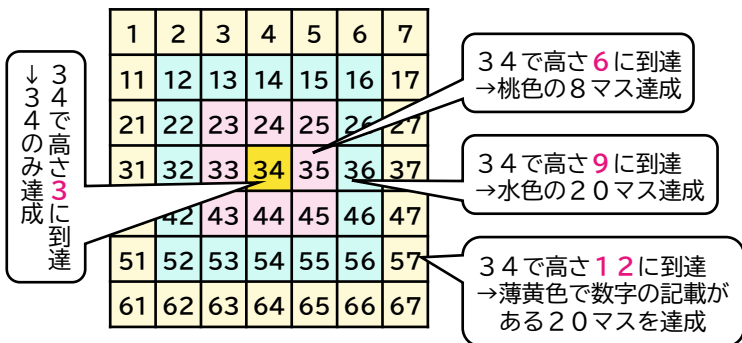
表裏でデザインが違い
ゲームにも少し影響します



記録ボードは賽の河原ボードと
対応するデザインを選びます

- ① スタートプレイヤーを適当に決めます
- ② ビンゴカードを1人1枚配ります
- ③ スタートプレイヤーから時計回りの順で、賽の河原ボードに石を3個積み、自分で成果を記録します
 - ✓ 高さ3の石積みが完成すると、そのマスの数字の達成となります
 - ※ 達成した数字は記録ボードの対応するマスに記録コマを置いて記録します
 - ※ 記録中に石積みが崩れた場合は、記録を中断します
 - ※ 中断するまでに行った記録は全て有効です
 - ✓ 高さが3増加する毎に周囲のマスが達成されます
- ④ 達成された数字は全員のビンゴカードで有効です

高さ判定と数字を達成できるマス



- ① 石の積み方は自由です
- ② 「高さ」の判定では、石が崩れて偶然積み重なったものと、意図的に積んだ成果を区別しません
- ③ 3個の石は複数のマスに分散して積んで構いません
- ④ 積上げ中に石を落とした場合、やり直せます
- ⑤ マスの中に既に石がある場合は、原則として、既にある石を土台として、**その上**に石積みを始めます
 - ✓ 十分な隙間があれば、石がない場合と同様に1段目から石積みをして構いません
- ⑥ 石積みが崩れたら、全ての石が、その位置に、その状態で**残ります**
- ⑦ 1つのマスに複数の石積みがある場合は、最も「**高さ**」の値が**大きい**石積みのみを参照して、数字の達成を判定します
- ⑧ 石積みが複数のマスにまたがっている場合、達成される数字は、**1段目の石**がまたがっているマスの中で**最も小さな数字**です
- ⑨ 一度崩壊した石積みを、また再開して構いません
- ⑩ 既にある石を動かすのは、**微調整はOK**、**完全に動かすのは禁止**です

- ① 下記いずれかの条件を満たすとラウンドが終了します
 - ✓ 新たに置く石が無い
 - ✓ 1人以上のプレイヤーが1 2ビンゴを達成した
- ② 新ラウンドの準備をします
 - ✓ 賽の河原ボード上の石を全て回収します
 - ✓ 記録ボード上の記録コマを全て取り除きます
 - ✓ 各プレイヤーにビンゴカードを1枚配ります
 - ※ 新ラウンドでは、このビンゴカードを使います
 - ✓ 前回最後に石を積んだプレイヤーの左隣のプレイヤーから、新ラウンドの石積みを始めます

ゲームの終了と勝敗

- ① 2ラウンドが終了したらゲームを終了します
- ② 2回のラウンドで達成したビンゴの総数で、順位と勝敗を決定します
- ③ 同数の場合は手番順が遅いプレイヤーの勝利です