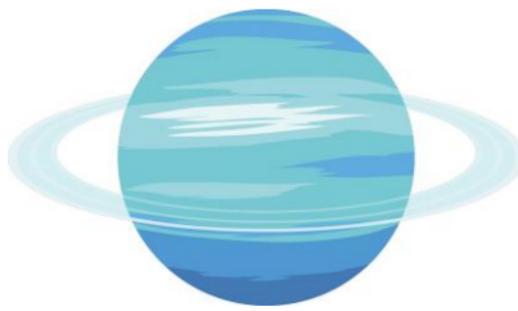




星空の泉

2~4人 20分

ギリシャ神話の世界で
宇宙を統べるウーラノス
その名を冠する美しき惑星は
まさに星々の湧き出る泉
天王星は今宵もまた星を生む



『星空の泉』はウーラノスの配下として各平行宇宙を担当するプレイヤーたちが星座を生み出すゲームです。

コンポーネント

- | | |
|---------------------|-------|
| ① 星空の泉 | 1枚 |
| ② 1等星 ★ | 8個 |
| ③ 2等星 | 10個以上 |
| ④ 3等星 | 17個以上 |
| ⑤ 得点札 (鷲巣トランプ) | 2組 |
| ⑥ メダル | 88個 |
| ⑦ 夜空 | 5枚 |
| ⑧ 星座シート (正方形または長方形) | 多数 |
| ⑨ 筆記具 | 4本 |

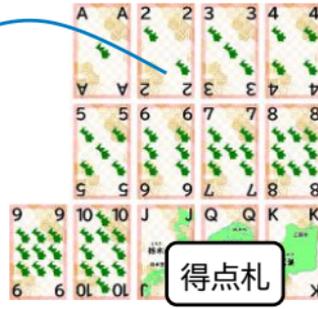


- ① 星空の泉、夜空1枚（共通夜空）を配置します
- ② 共通夜空に2等星、3等星を置きます
- ③ 得点メダルのサプライを作ります
- ④ 星空の泉の隣に得点札1組を並べます
- ⑤ 各プレイヤーに1等星2個、星座シート2枚、夜空1枚、筆記具1本を配ります
- ⑥ 星座シート1枚を左隣のプレイヤーに渡します
 - ※ 残した1枚と受け取った1枚を使ってプレイします
 - ※ 2枚目の星座シートのダブった星座を線で消します
- ⑦ スタートプレイヤーを適当な方法で決めます
- ⑧ スタートプレイヤーから順に1個、共通夜空の2等星または3等星を取り、自分の夜空に置きます
 - ※ 各プレイヤーの所持個数は不均一となります
- ⑨ 共通夜空の星が無くなったら、続けて星空の泉の隣に並べた得点札を1人1枚ずつ星空の泉の右上に積んで山札とし、残り3枚は下に並べ場札とします

共通夜空



星空の泉



メダル



得点札

星座シートの準備

| | |
|-------------|-------|
| 01 おひつじ座 | 2~3点 |
| ②③① | |
| 02 おうし座 | |
| ①②③③ | |
| 03 ふたご座 | |
| ①②②③ | |
| 04 かに座 | 1~2点 |
| ③① | |
| 05 しし座 | 8~11点 |
| ①②②③③③③③①①① | |
| 06 おとめ座 | 5~9点 |
| ①③③③③①①①①① | |

1枚目の星座シート配られた2枚から選んで残します

| | |
|-----------------------|-------|
| 02 おとめ座 | 8~13点 |
| ①②②③③③③③① | |
| 04 かに座 | |
| ③① | |
| 05 しし座 | |
| ①②②③③③③③① | |
| 06 おとめ座 | 5~9点 |
| ①③③③③①①①①① | |
| 07 てんびん座 | 3~5点 |
| ③③③①① | |
| 08 さそり座 | |
| ①②②②②①①①①① | |

2枚目の星座シート右隣のプレイヤーから渡されます

2枚目の星座シートから1枚目と重複する星座を線を引いて消します

1等星は1人2個

夜空と星の準備

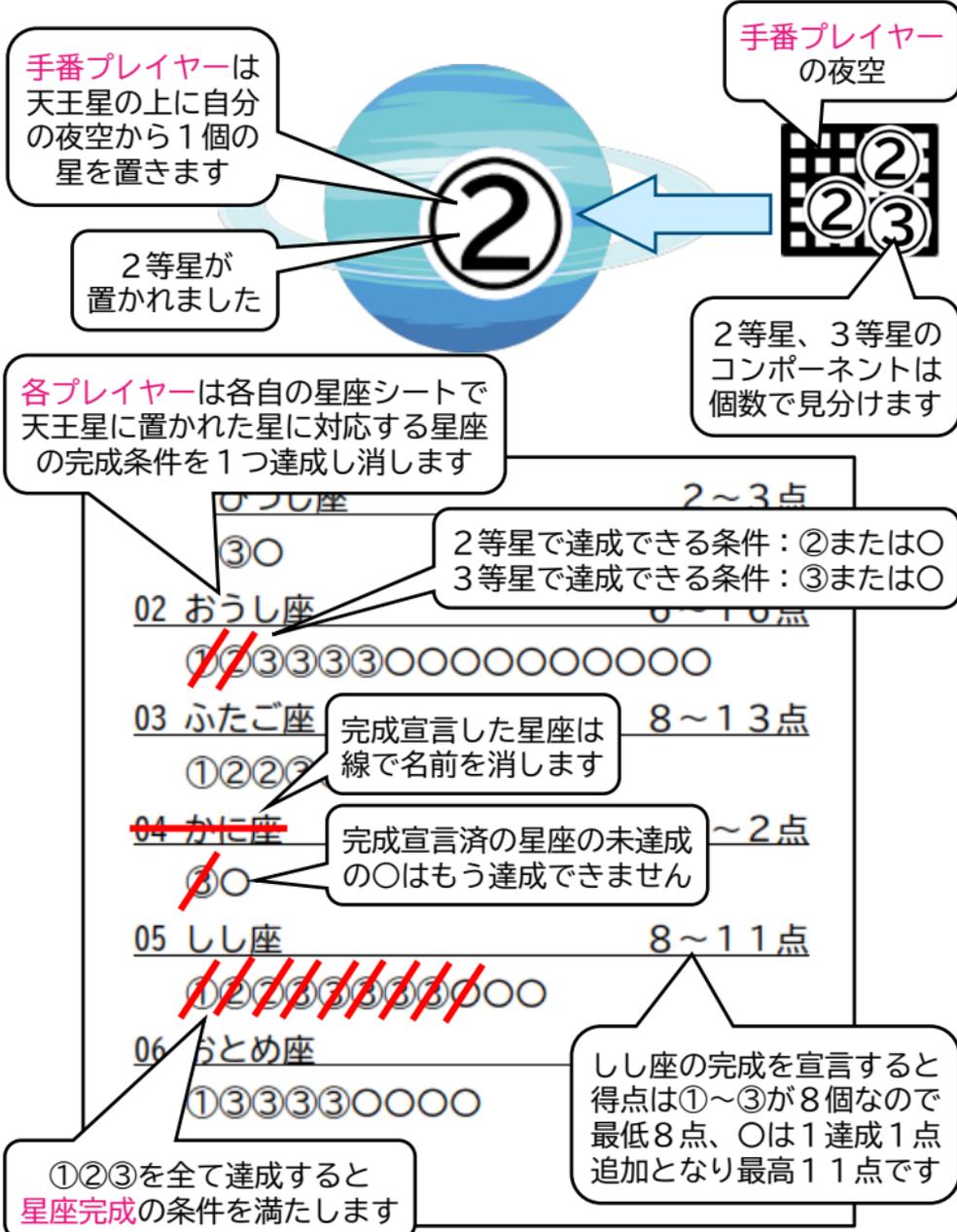


スタートプレイヤーから順に共通夜空の2等星、3等星を1個ずつ取って自分の夜空へ移し自分の星とします

得点札の準備



スタートプレイヤーから順に1枚選び白い面を表として山札を積み残った3枚を場札にします



- ① 拡張ルールでは得点札と星座の関係もプレイヤーが決めますが基本ルールではラウンド毎に星座と得点札の関係は決まっています



- ② 見えている＝現在取得可能な4枚の得点札に対応する星座の完成を宣言すると、得点札を得られます
- ③ 星座完成を宣言する順番は非常に重要なので厳密に守るようにしてください

全員が1手番を終えるまで常に最終手番プレイヤーから手番が回るのが遅い順に宣言

2手番目以降手番待ちが長い順に宣言



- ① スタートプレイヤーから時計回り順に1人ずつ手番プレイヤーとなります
- ② 手番プレイヤーは自分の夜空にある1～3等星から1個を選び、星空の泉の天王星の上に置きます
 - ✓ 置かれた星が1等星の場合
 - ※ 1等星を置いたプレイヤーのみ自分の星座シートの①または任意の記号1つを達成し斜線で消します
 - ✓ 置かれた星が2等星または3等星の場合
 - ※ 全員、各自の星座シートで泉に置かれた星に対応する星座の完成条件（②は2等星、③は3等星、○は任意の星に対応）1つを達成し斜線で消します
 - ※ 置かれた星に対応する星座の完成条件が自分の星座シートにない場合は、何も達成できません
- ③ 各プレイヤーは星座の完成を宣言します
 - ✓ 星座の完成の宣言
 - ※ 3等星以上の条件を全て達成した任意の数の星座の完成を宣言し得点を獲得することができます
 - ※ 例：うお座（条件：○○○）には3等星以上の条件がないので、無条件に完成を宣言できます
 - ※ 例：かに座（条件：③○）は3等星1個の条件を満たすことで完成を宣言できます
 - ※ 得点は宣言時に達成していた条件の数です

✓ 得点札の獲得

- ※ 星座の完成を宣言した時、**山札の一番上**または**場札**にその星座と対応する得点札があれば獲得できます
- ※ 場札は全プレイヤーの宣言完了後に補充します
- ※ 得点札は**記載の数字=得点**です (J=11, Q=12, K=13)

✓ 完成宣言した星座の記録

- ※ 完成を宣言した星座の星座名は**線で消します**
- ※ 完成宣言済の星座に残った○は**達成できません**

✓ 得点の記録

- ※ メダルを**1枚1点**として獲得し、得点の記録とします

✓ 完成宣言の順番

- ※ 全プレイヤーが現在のラウンドで1回目の手番を終了するまでは、**スタートプレイヤーの右隣りのプレイヤーから反時計回り順**に、③の全手順を行います
- ※ 2回目の手番以降は、**手番プレイヤーの左隣のプレイヤーから時計回り順**に③の全手順を行います

④ 手番終了時の処理をします

✓ 天王星上の星を共通夜空へ移動します

- ※ 各プレイヤーの星座シート記録忘れチェック用です

✓ 得点札の場札を必要に応じ補充します

⑤ ラウンドまたはゲームの終了条件が満たされるまで、順番に手番を行います

- ① 手番終了時に次の手番プレイヤーが星を持っていない場合、ラウンドが終了します
 - ※ 新ラウンドの準備を行い、新ラウンドは現ラウンドの最終手番プレイヤーの左隣のプレイヤーから始めます
 - ※ ゲームの終了条件を満たしている場合、次のラウンドへは進まず、ゲームが終了します

新ラウンドの準備

- ① 得点札の各場札と山札全体をひっくり返し、黒い面をオモテにします
- ② 星座と得点札の対応関係は星空の泉にて黒い面の絵で示されているものになります
 - ※ プレイヤーが獲得済の得点札は場に戻りません
- ③ 新ラウンドのスタートプレイヤーから順に共通夜空から星を1個ずつ取ります
 - ※ 前ラウンドで未使用の星は共通夜空に戻しません

- ① 手番終了時に下記いずれかの条件を満たすと**ゲームが終了**します
 - ✓ 第2ラウンドが終了した
 - ✓ メダルが尽きた
 - ✓ 1人以上のプレイヤーが星座シート上の全ての星座を完成宣言した
- ② ゲーム終了時点の獲得済得点で勝敗を決めます
 - ✓ 同点の場合はゲームスタート時の手番が遅いプレイヤーの勝利です

拡張ルール

- ① 得点札をもう1組使用します
- ② 準備の⑥と⑦の間に、下記の準備を行います
 - ※ 空いている場所に得点札を1組13枚並べます
 - ※ スタートプレイヤーから順に、並べた得点札から1枚取り、まだ得点札と関連付けされていない星座の付近に配置して、両者を関連付けます
 - ※ この関連付けは**2ラウンド共通**です
 - ※ 13枚全ての関連付けが完了するまで続けます
 - ※ プレイヤー間に不平等が生じます
 - ※ 準備⑧で山札と場札は星空の泉の外側に配置します

- ① 1922年に国際天文学連合が定めた星座は88あります
- ② 88星座は天球を境界線で区切ったもので、星をつなぐ星座線は定められていません
- ③ 『星空の泉』では実視等級（Vバンドでの見かけの等級）における1～3等星および等級3.5～4の星を扱っています

| 1等星 | 2等星 | 3等星 | 等級 3.5~4 | 合計 |
|-----|-----|-----|-------------|-----|
| 5 | 15 | 52 | 52 | 124 |

- ④ 二重星、連星は、各星を個別にカウントしています
- ⑤ メダルは88枚、プレイ人数が増えるとゲームはすぐに終了するため、得点札の早期獲得と、他プレイヤーに得点札を取らせないための準備が勝利のカギとなります
- ⑥ 当初製作を目指していた全88星座を扱うゲームも練り直していつか公開したいと考えています
- ⑦ 参考：星座別詳細星図 決定版

<http://astrohouse.academy.jp/seiza/seizamenu.htm>

星空の泉

作：deztec (JoypleGames)

絵：イラサAC

第1版 2022.10.23

Player 2-4 Time 20min

